**Отчет по самостоятельной работе №2**

**по дисциплине МДК 01.02 “Инструментальные средства разработки программного обеспечения”.**

Выполнил: студент

группы 319

Белоусов Савелий Дмитриевич

Дата 26.11.2024

**Цель работы**

Научиться разрабатывать перечень артефактов и протоколов для успешного управления проектом и документирования его ключевых этапов.

**Основная структура задания**

Проект: Разработка мобильного приложения для онлайн-курсов

1. Основные артефакты проекта и описание их роли:
   1. **Видение проекта:**
      1. Определяет конечную цель проекта, его ценность для заинтересованных сторон и основные ожидания
   2. **Бизнес-кейс:**
      1. Обосновывает необходимость проекта, его выгоды и затраты, а также возврат инвестиций
   3. **Требования:**
      1. Описывает функциональные и нефункциональные требования к продукту, включая пользовательские истории и сценарии использования
   4. **План проекта:**
      1. Определяет сроки, ресурсы, бюджет и риски проекта, а также расписание работ
   5. **Архитектура:** 
      1. Описывает структуру приложения, используемые технологии, компоненты и их взаимодействие
   6. **Дизайн-макеты :**
      1. Визуальное представление интерфейса приложения на разных экранах, созданное дизайнером
   7. **Код приложения:**
      1. Исходный код приложения, написанный разработчиками
   8. **Тест-кейсы:**
      1. Описание сценариев тестирования для проверки функциональности приложения
   9. **Отчёты о тестировании:**
      1. Результаты выполнения тест-кейсов, включая найденные дефекты и их статус
   10. **Руководство пользователя:**
       1. Инструкция по использованию приложения для конечных пользователей
   11. **Презентация проекта:**
       1. Презентация для заинтересованных сторон, демонстрирующая результаты проекта
2. Основные протоколы проекта разработки ПО для оптимизации подачи документов:Определение требований:
   1. Сбор требований от всех стейкхолдеров:
      1. пользователей, менеджеров и IT-отдела.
   2. Установление приоритетов для различных функций (например, время обработки, безопасность, удобство пользования).
   3. Дизайн и архитектура системы:
      1. Разработка архитектуры ПО, включая выбор технологий (например, облачные решения, базы данных).
      2. Создание прототипов для визуализации интерфейсов и основных функций.
   4. Разработка программного обеспечения:
      1. Применение методик Agile для обеспечения гибкости в разработке.
      2. Постепенная реализация функционала с регулярным тестированием и обратной связью.
   5. Тестирование:
      1. Проведение функционального и нагрузочного тестирования.
      2. Устранение выявленных ошибок и подготовка системы к развертыванию.
   6. Внедрение и обучение:
      1. Поэтапное внедрение системы с обучением пользователей.
      2. Обеспечение технической поддержки и обратной связи для дальнейших улучшений.
   7. Мониторинг и оценка:
      1. Постоянный мониторинг работы системы и оценка её эффективности.
      2. Сбор отзывов для планирования будущих обновлений и улучшений системы.
   8. Эти шаги помогут создать эффективную систему оптимизации подачи документов, соответствующую потребностям пользователей.
3. Пример протокола совещания:
   1. Название: Еженедельное совещание команды разработки
   2. Участники: Менеджер проекта, разработчики, тестировщики, дизайнер
   3. Цель: Установка приоритетных проблем который нужно решить в ближайшее время
   4. Порядок проведения:
      1. Приветствие и ожидания ведущих разработчиков ПО (10-40 минут)
      2. Отчеты по задачам (10 минут)
      3. Обсуждение решения проблемы (40 минут)
      4. Выдача задач для разработчика (5 минут)
   5. Результат: Запись совещания, обновленный список задач
4. Пример протокола изменения требований:
   1. Название: Запрос на изменение требований (RFC)
   2. Участники: Автор RFC, Менеджер проекта, Владелец продукта, Технический лидер
   3. Цель: Оформление и согласование изменений в требованиях
   4. Содержание:
      1. Описание изменения
      2. Причина изменения
      3. Влияние на проект
      4. Альтернативные варианты
      5. Решение
   5. Результат: Обновленный документ требований, если изменение одобрено

**Выводы работы**

В данной работе я научился выделять ключевые артефакты и протоколы, необходимые для управления проектом, и разработать примеры протоколов, которые могут использоваться в реальной практике.